

**Kocsi.hu: Regisztrálj és játssz profikkal szimulációs játék!**  
Részvételi-, Adatkezelési és Játékszabályzat (a továbbiakban: *Szabályzat*)

**1. A nyereményjáték („Játék”) szervezője, lebonyolítója:**

1.1. A Játék szervezője, lebonyolítója: Kocsi.hu Informatikai Kft. (székhely: 1134 Budapest, Lóportár utca 24. adószám: 25999495-2-41, cégjegyzékszám: 01-09-300837, a továbbiakban: „Szervező”)

**2. Részvételi feltételek:**

2.1. A Játékban azok vehetnek részt, akik regisztrálnak a promóciós weboldalon (<https://www.kampany.kocsi.hu/2024osz> a jelen játékszabályzat 3. pontjában megjelölt időtartam alatt, és a regisztráció során elfogadják a Szabályzatot.

2.2. A Játékban részt vehet minden cselekvőképes, bejelentett magyarországi lakóhellyel rendelkező, 18. életévét betöltött, magyar állampolgár, aki a saját email-címével történő regisztrálást követően, az email-címére küldött „url”-re kattintva aktiválja a regisztrációját.

2.3. A Játékból ki vannak zárva a Szervező munkavállalói és ezen személyek Polgári Törvénykönyvről szóló 2013. évi V. törvény (a továbbiakban: „Ptk.”) 8:1. § (1) bek. 1. pontjában meghatározott közeli hozzátartozói, valamint a Játék lebonyolításában részt vevő egyéb közvetlen közreműködők és azok közeli hozzátartozói.

**3. A regisztráció időtartama: 2024. november 1. 0:00 – 2024. december 30. 23:59.**

**4. A Játék menete:**

A Játékban a játékos az alábbiak szerint vehet részt:

A játékban való részvételhez a Játékos a <https://www.kampany.kocsi.hu/2024osz> oldalt felkeresi, majd az adatainak megadásával regisztrál a játékban.

A Szervező gépi sorsolás útján kiválasztja azt a promóciós oldalon leadott érvényes regisztrációt leadott 36 Játékost, akik részt vehetnek egy a Szervező által megrendezett szimulátorjátékon **2025. február 1-én.-én** szombaton a Gamerlandben. A szimulátorjátékon a kisorsolt nyertes helyett részt vehet annak 14. életévét betöltött közeli hozzátartozója is. A kisorsolt 36 Játékost a Szervező a (hol, hogyan?) két csapatra osztja. Mindkét csapathoz csatlakozik egy-egy neves autóversenyző, akik ellen a csapat minden tagja megmérkőzik, úgy, hogy az adott csapatban a helyezések a szimulátoron elért idők alapján lesznek meghatározva.

Amennyiben a játékban közeli hozzátartozó vesz részt, és még nem töltötte be a 18. életévét, úgy a helyszínen a törvényes képviselő hozzájárulása szükséges a szimulátorjátékban való részvételhez.

A szimulátor használatbavételének feltételei:

- 8. életév betöltése
- minimum magasság: 120 cm

**5. Sorsolás időpontja és menete:**

5.1. A sorsolás időpontja: 2025.01.03. 12:00

5.2. A szervező a nyerteseket a regisztráció során használt email címükön keresztül értesíti. Abban az esetben, ha a nyertest 72 órán belül nem sikerül beazonosítani vagy vele a kapcsolatot felvenni, úgy helyette a következő pótnyertes jogosulttá. Amennyiben a pótnyertest nem sikerül beazonosítani vagy

a kapcsolatot felvenni vele 72 órán belül, úgy a következő pótnyertes válik a nyereményre jogosulttá.

5.3. A sorsolás során összesen 16 db pótnyertes kerül kisorsolásra.

Amennyiben a kisorsolt nyertes helyett annak közeli hozzátartozója vesz részt a szimulátorjátékon, a nyertes köteles erről a szervezőt a visszaigazoló emailben tájékoztatni.

5.4. Amennyiben a Nyertesek nem jelentkeznek az értesítéstől számított 72 órán belül, a Szervező az első kapcsolat-felvételi kísérlet Szervezőnél nyilvántartott időpontjától számított 72 óra után jogosult az eredeti nyertes helyébe a sorsolás során kisorsolt pótnyertest értesíteni, amelyről tájékoztatást küld az eredeti nyertesnek. A pótnyertes így jogosult a részvételre a szimulációs versenyen, amelynek feltétele, hogy a pótnyertes az értesítésétől számított 24 órán belül emailben küldje el visszajelzését / jelentkezését a Szervező részére a regisztráció során használt e-mail címéről.

## **6. Nyeremény, a nyertesek értesítése, a nyeremények átadása:**

6.1. A szimulátorverseny eredménye a verseny napján, az utolsó mért idő után kerül kihirdetésre, ahol a versenyzők azonnal értesülnek arról, hogy a két csapat Játékosainak eredményei alapján jogosultak-e az első 3 helyezettnek járó díj valamelyikére.

6.2 Mind a két csoportversenyből az nyeri a két első helyet, akik a leggyorsabb időt érik el.

6.3. A nyeremények az alábbiak szerint alakulnak:

1. helyezett: élményautózás Nagy Norbival és élményautózás Pintér Zsomborral a Kakucsringen, vagy az Euroringen, továbbá fejenként, azaz 2-2 db hétvégi General Admission páros belépő a 2025-ös Formula 1 Magyar Nagydíj, valamint koci.hu ajándécsomag
2. helyezett: élményautózás Nagy Norbival és élményautózás Pintér Zsomborral a Kakucsringen, vagy az Euroringen 2-2 fő részére, valamint fejenként 1-1 db koci.hu ajándécsomag
3. helyezett: élményautózás Nagy Norbival és élményautózás Pintér Zsomborral a Kakucsringen, vagy az Euroringen, valamint fejenként 1-1 db koci.hu ajándécsomag.

A nyeremények összértéke: 540 Euro. A kisorsolt és a Szimulátorverseny eseményen résztvevő Játékos további ajándécsomagban részesül a szimulációs verseny eredményhirdetésekor.

6.4. A Szervező a nyertestől további adatokat kérhet be (az eseményen való részvételhez, vagy a tárgyi nyeremény postázásához) emailen keresztül, illetve amennyiben a szimulátorjátékban jogosult az első három hely valamelyikére, úgy a szimulátorverseny helyszínén is. A szimulátorjátékra való meghívót a Szervező juttatja el a Játékosnak email útján. Amennyiben a Nyertes Játékos részére a Nyeremény átadásra a Nyertes Játékosnak felróható okból (a tárgyi nyeremény „átvételt megtagadta”, „kézbesítés akadályozott” vagy „nem kereste” postai jelzéssel érkezik vissza a Szervező székhelyére) nem történik meg, úgy a továbbiakban a Szervezőtől a Nyereményt nem követelheti.

6.5. A Szervező fenntartja magának a jogot, hogy előre nem látható körülmények esetén a nyereményt másik nyereménnyel helyettesítse azonos vagy annál magasabb értékben. Ennek tényét a regisztrációval a Játékos tudomásul veszi. A Szervező ezzel kapcsolatban reklamációt nem fogad el.

6.6. A nyeremény másra át nem ruházható a szervező tudta nélkül és készpénzre át nem váltható. A nyeremény utáni Szja fizetési kötelezettséget a Szervező viseli, azonban egyéb esetlegesen felmerülő költségek pl.: a helyszínre utazás útiköltsége a Játékost terhelik.

## **7. Vegyes rendelkezések:**

7.1. A Szervező a jelen Szabályzat változtatásának a jogát fenntartja.

7.2. A Szervező nem vállal felelősséget, ha a Játékos a saját adatait hibásan, vagy hiányosan adja meg a regisztráció vagy a további adatok bekérése során. A Játékban való részvétel során a Játékos a megadott adatainak valóságtartalmáért, a játékban használt email cím valódiságáért teljes felelősséggel tartozik. A Szervező a Játékosok által megadott személyes adatok valóságtartalmát a Játékkal való kapcsolatfelvétel útján, valamint a Szimulátorverseny helyszínén jogosult ellenőrizni.

7.3. A Játékban a regisztráció útján való részvétel a jelen Szabályzat automatikus elfogadását jelenti. Egy Játékos csak egy email címmel jogosult a Játékban részt venni. A Szervező kizárólag azt a részvételi szándékot tekinti érvényesnek, amelyeket a Játékosok email címükön keresztül küldenek meg a Szervező részére. Ha a Játékos nem saját maga által regisztrált email címet vesz igénybe, a Játékkal kapcsolatos email cím használat jogosultságából fakadó vitákkal, igényekkel, követelésekkel kapcsolatban a Szervező mindennemű felelősségét kizár.

7.4. A Játékosok a regisztráció során megadott és a Játékban történő részvételük során a Szervező rendelkezésre bocsátott adataik alapján kerülnek azonosításra. Az adatok esetleges változásaiból eredő, a Szervező érdekkörén kívül eső, technikai problémákért (különösen, de nem kizárólag adatok megváltozása, email cím törlése stb.) Szervezőt semmilyen felelősség nem terheli.

7.5. A Játékban való részvétellel a Játékos tudomásul veszi, hogy a Játék technikai infrastruktúrájának tartalma, teljesítménye, üzenet- és adatátviteli-, valamint válaszadási sebessége a kiszolgáló technológia függvénye, és ezáltal ezeket kedvezőtlenül befolyásolhatja olyan, a Szervezőn kívülálló tényező, mint például (de nem kizárólagosan) kapcsolati hiba, a szerver számítógépek teljesítménye, a hálózati leterheltség, a hálózati torlódás, a lefedettség, valamint a biztonságos hálózati kapcsolat fenntartása. A Szervező az e bekezdésben írtakból fakadó mindennemű felelősséget kizár.

7.6. A játékban résztvevő Játékosok hozzájárulnak, hogy a játék során vagy a nyeremény felhasználása során (mozgó és álló) kép és hangfelvétel készüljön róluk, amelyet a szervező később felhasználhat a social média felületein illusztrációnak az eseményről szóló postokhoz, beszámolókhöz.

7.7. A részvételt a Szabályzat feltételeinek teljesítése érdekében a Szervező megvizsgálhatja, és amennyiben azok, illetve az azt beküldő Játékosok bármely okból nem felelnek meg a Szabályzat feltételeinek, úgy az érintett Játékost a Játékból kizárhatja. A Játékból – a Szervező megítélése alapján – kizárásra kerülhetnek azok a Játékosok, akik a Játék szellemével ellentétesen egy természetes személy neve alatt csapatban, vagy tömegesen regisztrálnak.

7.8 A Játékos a nyereményjáték promóciókra vonatkozó szabályzata szerint vállalja, hogy tartózkodni fog attól, hogy a [kampany.kocsi.hu/2024osz](https://kampany.kocsi.hu/2024osz) weboldalt üzemeltető társasággal (Kocsi.hu Informatikai Kft., valamint annak leány- és társvállalkozásai) szemben a Játékkal kapcsolatban bármilyen kártérítési vagy más felelősségi igényt érvényesítsen.

7.9 Jelen Szabályzatra a magyar jogszabályok az irányadóak és a Játékban való részvétellel kapcsolatosan kialakuló jogviták kizárólagosan a magyar bíróságok joghatósága alá tartoznak.

7.10. Amennyiben a jelen Szabályzat bármely rendelkezése a magyar jogszabályok szerint érvénytelen, jogellenes vagy végrehajthatatlan, a jelen Szabályzat összes többi rendelkezése ettől függetlenül teljes mértékben érvényes és hatályos marad, és a jelen Szabályzat érvénytelen, jogellenes vagy végrehajthatatlan rendelkezése (mindaddig, amíg érvénytelen, jogellenes vagy végrehajthatatlan) elválasztásra kerül a jelen Szabályzattól. A Játékos és a Szervező minden elvárható erőfeszítést megtesz annak érdekében, hogy az érvénytelennek, jogellenesnek vagy végrehajthatatlannak minősített (elválasztott) rendelkezést egy olyan érvényes, jogszerű és végrehajtható rendelkezéssel helyettesítsék, melynek joghatása a lehető legnagyobb mértékben megfelel az elválasztott rendelkezés célzott joghatásának.

7.11. A Szervező a nyeremény átadásáig kizárhatja a Játékból a Játékost, amennyiben a nyereményre azért nem jogosult, mert az általa a regisztráció során megadott személyes adatok nem valósak, vagy tévesek, vagy a Játékos egyéb okból nem felel meg a jelen Szabályzatban írt személyi feltételeknek. A Játékos téves adatszolgáltatásából eredően a Szervezőt felelősség nem terheli. A Játékos az általa megadott személyes adatok valóságtartalmáért helytállni tartozik.

7.12. Szervező jogosult kizárni a nyereményjátékból azt a Játékost, aki a játékban tisztességtelen módon, a Szabályzatban foglalt feltételek és előírások megkerülésével próbál részt venni.

7.13. Amennyiben a nyereményjáték során visszaélések, jelentős mértékű sportszerűtlen játék gyanúja merül fel, amely visszaélésre adhat lehetőséget, a Szervező fenntartja a jogot, hogy a promóciót szüneteltesse, vagy törölje.

7.14. A Szervező nem vállal felelősséget azért, ha a rendszer túlterheltsége, az internetkapcsolat megszakadása, vagy bármely más, a Szervezőnek fel nem róható technikai hiba, akadály miatt a Játékban való részvétel késedelmet szenved, vagy nem valósul meg.

## 8. Adatkezelés:

8.1. Azáltal, hogy a Játékos a Játékon részt vesz a nyereményjátékban feltétel nélküli, önkéntes kifejezett hozzájárulását adja ahhoz, hogy nevét, lakcímét és email címét a nyertes-lista kommunikálásához és a nyeremény átadásához, átvételéhez nélkülözhetetlen személyes adatait, az Adatkezelő a nyereményjáték lebonyolítása céljából a természetes személyeknek a személyes adatok kezelése tekintetében történő védelméről és az ilyen adatok szabad áramlásáról szóló 2016/679/EU rendelet (GDPR), valamint a további vonatkozó jogszabályok rendelkezései szerint kezelje.

8.2. Az adatkezelés jogalapja a Játékos önkéntes hozzájárulása (GDPR 6. cikk (1) bek. a) pont);

· feltétel nélkül beleegyezik abba, hogy adatait az Adatkezelő jelen Játék lebonyolítása során, illetve adó-nyilvántartási kötelezettségének teljesítése során felhasználja;

· kifejezett és önkéntes hozzájárulását adja, illetve felhatalmazza Adatkezelőt, hogy nevét, címét, telefonszámát és e-mail címét felhasználja a nyereményjáték lebonyolítása és a nyeremény átadása céljából;

· tudomásul veszi, hogy Adatkezelő a Játékosok adatait a jelen 8.1. pontban meghatározottaktól eltérő célokra nem kezeli és nem dolgozza fel.